# 三方游戏厂商采买拉菲红包验收标准

红包采买与技术接入SOP：<https://open.taobao.com/doc.htm?docId=122099&docType=1>

# 一 验证case

场景PRD（请附有红包活动规则及交互）：补充文档

技术方案设计：补充文档

业务负责人：补充

技术负责人：补充

验证结论：通过 or 不通过

邮件地址：验收报告请发送邮箱 qusiyan.qsy@taobao.com

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **测试case** | **测试场景** | **测试结果（截图、抓包）** |
| 固定面额红包 | 红包发放成功 | 1. 满足领取条件
2. 红包发放成功
3. 用户卡券包可查
4. 红包基本信息配置正确
 |
| 红包核销成功 | 1. 使用红包可在手淘下单
 |
| 红包使用后，订单退款成功红包展示成功 |  |
| 幂等验证（如果权益所见即所得，红包必得，需要有保障） | 1. 用户发放异常，重试使用相同的幂等id
2. 用户领取异常，重试使用相同的幂等id
 |
| 权益配置 | 限中逻辑保障 | 1. 限中逻辑描述 or 平台配置截图
2. 验证截图
 |
| 1. 库存告警阈值
 | 1. 库存告警阈值、告警负责人信息（手机号）、运维群webhook信息
 |

# 二 稳定性保障建议

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **分类** | **保障场景** | **布控内容** | **布控结果** |
| **功能设计****事前** | （1）幂等设计规范 [参考链接](https://aliyuque.antfin.com/zisun4alibaba/bql25s/fzsrcz?spm=ata.21736010.0.0.7ba04214OfZdKQ#zDr14) | 1. 幂等场景
2. 幂等ID设计
 | 建议 |  |
| （2）金额计算 | 1. 单位转换没有直接乘/除100
2. 金额计算没有使用float/double
3. 计算精度舍入规则明确，且符合业务预期
4. 禁止前端对金额进行转化计算例如乘除等
 | 建议 |  |
| （3）卡口能力 | 1. 单次提现/权益发放上下限、兜底
 | 建议 |  |
| 1. 单用户单活动周期(N天)内提现/权益发放金额上下限
 | 建议 |  |
| 1. 单日资金库存上下限
 | 建议 |  |
| 1. 周期资金库存上下限
 | 建议 |  |
| （4）配置验证 | 1. 红包奖励数值是否配置控制，配置的资金敏感字段是否进行过保护
 | 建议 |  |
| （5）强弱依赖 | 1. 确保权利发放、领取场景异常情况（依赖服务）不会造成超发
 | 建议 |  |
| 核验能力建设**事中** | （6）资损对账 | 1. 价值贡献核对（价值行为vs奖励发放）​
	* 场景说明：比如发放XX奖励必须有XX价值行为、XX价值行为在XX周期内只能发放1次奖励
 | 建议 |  |
| 1. 上下游核对
	* 场景1：权益表（资格）vs 半两 ​
		+ 新增场景，交互同「价值贡献核对」
		+ 存量场景，交互同「价值贡献核对」
	* 场景2：半两 vs 权益表（资格）​
		+ 新增场景，交互同「价值贡献核对」
		+ 存量场景，交互同「价值贡献核对」
 | 建议 |  |
| （7）监控报警 | 1. 业务规则监控

场景参考：* + 单用户单次提现/权益发放上下限校验
	+ 单用户单活动周期(N天)内提现/权益发放金额上下限
	+ XX价值行为在XX周期内只能发放1次奖励
 | 建议 |  |
| 1. 渠道**流速波动**监控 （总量/PV）

场景参考：* + 总量/PV，N分钟资金流出环比波动上涨、下跌、跌零，阈值监控（N：1分钟、10分钟）

监控地址：填空 | 建议 |  |
| 1. 周期内渠道**发放量总量阈值**监控

场景参考：* + 每周期发放总量N%临界值监控（周期：小时、天、周、月）

监控地址：填空 | 建议 |  |
| 1. 周期内业务预算支出**总额监控**​

场景参考* + 每周期资金流出总额波动（周期：天、周、月）

监控地址：填空 | 建议 |  |
| 1. 资金库存存量预警（FP资金池/拉菲红包库存）​
	* FP资金池，勾选确认已配置
	* 拉菲红包库存，勾选确认已配置
 | 建议 |  |
| 应急能力设计**事后** | （8）兜底设计 | 1. 权益发放玩法降级能力、公告能力
 | 必做 |  |